

#### ISTITUTO COMPRENSIVO CAMPAGNA CAPOLUOGO Scuola Infanzia - Primaria e Secondaria di 1° grado Via Provinciale per Acerno - 84022 CAMPAGNA (SA)

e-mail: <a href="mailto:saicage-general-color: blue-new-mailto:saicage-general-color: www.iccampagnacapoluogo.gov.it">saicage-general-color: www.iccampagnacapoluogo.gov.it</a> Tel/Fax: 0828/241258 - Cod. Meccanografico: SAIC8BJ00C- C.F. 91053340658

# Prove d'Ingresso di Italiano l2

MATERIALI PER L'ALLIEVO

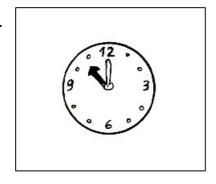
#### SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

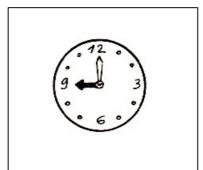
DATA DI SOMMINISTRAZION	IE
COGNOME	
NOME	
NAZIONALITA'	
SCUOLA	
CLASSE	
DATA D'ARRIVO IN ITALIA	

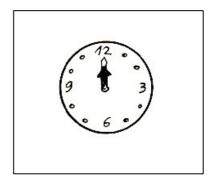
# **ASCOLTO**

# A1 . ASCOLTA E SCEGLI L'IMMAGINE GIUSTA

ES.

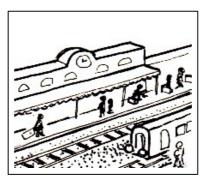


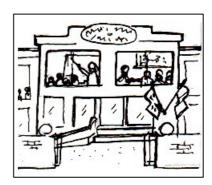




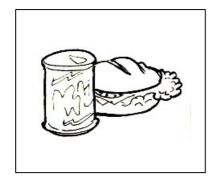
1

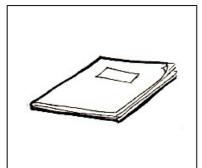


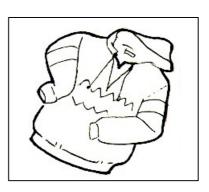




2







A2. ASCOLTA E FAI COSA DICE L'INSEGNANTE

#### A3. ASCOLTA E SCEGLI IL COMPLETAMENTO GIUSTO

# 1. Il testo parla di:





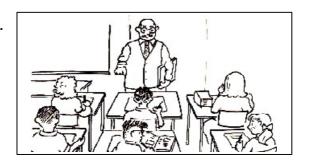
- 2. Nei boschi ci sono:
- a) molte piante.
- b) molti abeti.
- 3. Le piante servono a:
- a) proteggere gli animali.
- b) evitare le frane.

## **PRODUZIONE ORALE**

#### **B1. RISPONDI ALLE DOMANDE**

#### B2. GUARDA LE IMMAGINI E RISPONDI ALLE DOMANDE DELL'INSEGNANTE

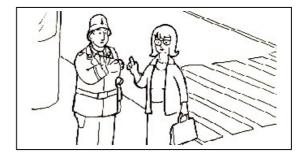
ES.



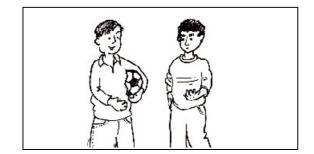
1



2



3



4

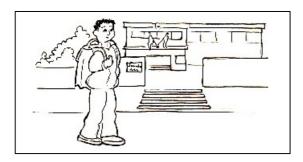


#### **B3. GUARDA LE IMMAGINI E DESCRIVI LA GIORNATA DI LUCA**

1



2



3

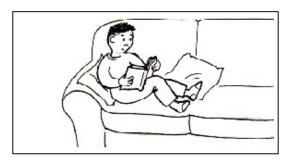


#### **LETTURA**

#### C1. GUARDA L'IMMAGINE. LEGGI LE FRASI E SCEGLI LA FRASE GIUSTA

- 1.
- a. Giulia guarda la televisione e si diverte.
- b. Giulia si riposa seduta sul divano, perché è molto stanca.
- 2.
- a. Paolo è appassionato di lettura e legge un libro di avventure sul divano.
- b. Paolo legge con attenzione un libro di storia seduto al tavolo in camera sua.
- 3.
- a. Il papà di Mohamed tutte le mattine va al lavoro e aspetta l'autobus sotto casa.
- b. Il papà di Mohamed lavora in fabbrica e alle sette precise, ogni mattina, sale sull'autobus.
- 4.
- a. Anna, quando torna da scuola, mangia a tavola con i suoi genitori e poi fa i compiti.
- b. Anna, quando arriva a casa a mezzo giorno, si siede a tavola e mangia con la sua mamma.
- 5.
- a. Yong è un ragazzo cinese, ha i capelli neri e lisci; ogni mattina si pettina i capelli con cura davanti allo specchio.
- b. Yong si guarda allo specchio ogni mattina, si lava il viso e i capelli, poi esce senza pettinarsi.











# C2. LEGGI IL TESTO E RISPONDI ALLE DOMANDE. SCEGLI UNA DELLE TRE RISPOSTE CHE TI DIAMO.

Le scarpe dipinte

Un giovane gira per il mondo a piedi nudi, perché così gli piace.

Un giorno il giovane ha bisogno di soldi: vede che cercano un commesso in un negozio di scarpe, e si presenta.

- Tu mi vai bene, giovanotto dice il padrone del negozio.
- Però non puoi restare scalzo in un negozio dove si vendono scarpe!
- Scegli un paio di scarpe e comincia a lavorare.

Il giovane prova un paio, due, quattro, sette paia di scarpe: ma le scarpe provate gli vanno strette, perché lui è abituato ad avere solo aria attorno ai piedi.

Allora va a casa e dipinge sui piedi un paio di scarpe marroni, così bene che sembrano vere. Poi torna al negozio e si mette al lavoro.

(adattato da R. Piumini)

- ES . Perché il giovane gira il mondo a piedi nudi?
  - a. Perché ha caldo.
  - b. Perché non ha soldi per le scarpe.
  - c. Perché gli piace.
- 1. Perché il giovane va in un negozio di scarpe?
  - a. Per comprare un paio di scarpe.
  - b. Per avere un lavoro.
  - c. Per chiedere dei soldi.
- 2. Che cosa dice il padrone del negozio al giovane?
  - a. Che deve provare tutte le scarpe del negozio.
  - b. Che non può stare a piedi nudi.
  - c. Che non può pagarlo.
- 3. Perché al giovane non va bene nessun paio di scarpe provate?
  - a. Perché le scarpe gli stanno strette.
  - b. Perché le scarpe costano troppo.
  - c. Perché ha i piedi stanchi.
- 4. Che cosa fa il giovane alla fine?
  - a. Compra le scarpe in un altro negozio.
  - b. Si dipinge sui piedi un paio di scarpe.
  - c. Rinuncia al lavoro.

#### C3. LEGGI IL TESTO E INDICA SE L'AFFERMAZIONE E' VERA O FALSA

#### II fiume

Il fiume spesso nasce dalle montagne o dai ghiacciai. Il luogo dove nasce il fiume si chiama sorgente. Il luogo dove scorre il fiume si chiama letto.

All'inizio il fiume scorre velocemente. Quando incontra dei gradini nel terreno, l'acqua del fiume salta e forma delle cascate.

Lungo il percorso il fiume riceve spesso le acque di altri fiumi. Questi fiumi si chiamano affluenti.

Alla fine del suo viaggio il fiume finisce nel mare. Il punto dove il fiume sbocca nel mare si chiama foce.

Talvolta, quando il fiume arriva al mare, deposita terra, rami, sassi, raccolti nel suo viaggio e forma delle piccole isole.

Se la foce del fiume ha delle piccole isole, si dice che il fiume ha una foce a delta.

Se le isole non ci sono, si dice che il fiume ha una foce a estuario.

1.	La sorgente è il luogo dove nasce il fiume.	V	F
2.	Il letto è il luogo dove scorre il fiume.	V	F
3.	I fiumi che finiscono nel mare si chiamano affluenti.	V	F
4.	La foce è il punto dove il fiume sbocca nel mare.	V	F
5.	Il fiume scorre dalla foce alla sorgente.	V	F
6.	Tutti i fiumi sboccano nel mare.	V	F
7.	La foce senza isole si dice a estuario.	V	F
8.	Nella foce a delta ci sono delle isole.	V	F

# **PRODUZIONE SCRITTA**

## D1. SCRIVI UNA FRASE CON LE SEGUENTI PAROLE

	EMPIO: giocare, bambino, palla.
	II bambino gioca con la palla
1.	.scrivere, scuola, penna, quaderno.
<b>2</b> .	bar, gelato, cioccolata, amici, mangiare.
3.	ragazzi, chitarra, canzoni, suonare, salotto.
 D2	
	DESCRIVI IL VIAGGIO CHE HAI FATTO PER VENIRE IN ITALIA.
	DESCRIVI IL VIAGGIO CHE HAI FATTO PER VENIRE IN ITALIA.  oi seguire la traccia:
Pu	
Puo -	oi seguire la traccia:
<b>Pu</b> (	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?
<b>Pu</b> (	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?  Come sei arrivato, con quale mezzo di trasporto?
<b>Pu</b> (	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?  Come sei arrivato, con quale mezzo di trasporto?  Con chi?
<b>Pu</b> (	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?  Come sei arrivato, con quale mezzo di trasporto?  Con chi?  Quanto tempo è durato il viaggio?
<b>Pu</b>	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?  Come sei arrivato, con quale mezzo di trasporto?  Con chi?  Quanto tempo è durato il viaggio?
<b>Pu</b> (	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?  Come sei arrivato, con quale mezzo di trasporto?  Con chi?  Quanto tempo è durato il viaggio?
<b>Pu</b> (	oi seguire la traccia:  Quando sei arrivato?  Come sei arrivato, con quale mezzo di trasporto?  Con chi?  Quanto tempo è durato il viaggio?

NOME	DATA
NUNNE	ΙΙΔΙΔ

#### TABELLA PER L'ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI

#### **ASCOLTO**

TIPO DI PROVA	ITEM		PUNTEGGIO
A1. ASCOLTA E SCEGLI L'IMMAGINE GIUSTA	ESEMPIO		
1 punto per ogni immagine scelta correttamente;	1	1	(2)
	1		(2)
<b>0 punti</b> per ogni scelta errata o omessa.	2		
A2. ASCOLTA E FAI COSA DICE L'INSEGNANTE	ESEMPIO		
1 punto per ogni consegna eseguita correttamente;	1		(4)
0,5 punti per ogni consegna eseguita a metà;	2		
<b>O punti</b> per ogni consegna eseguita in modo errato o non eseguita.	3		
	4		
A3. ASCOLTA E SCEGLI IL COMPLETAMENTO GIUSTO	1		
2 punti per ogni scelta corretta.	2		(6)
O punti per ogni scelta errata o omessa.	3		

#### **PRODUZIONE ORALE**

TIPO DI PROVA	ITEM	PUNTEGGIO
B1. BREVE DIALOGO SU DATI PERSONALI da un massimo di 4 a un minimo di 3 punti nel caso in cui l'alunno risponda in modo adeguato alle domande, usando strutture e parole abbastanza corrette; da un massimo di 2 a un minimo di 1 punto nel caso in cui l'alunno risponda in modo adeguato alle domande, usando tuttavia strutture e parole poco corrette; O punti nel caso in cui l'alunno risponda in modo assolutamente inadeguato o non risponda affatto.		(4)
B2. GUARDA LE IMMAGINI E RISPONDI ALLE DOMANDE 1 punto per ogni enunciato comunicativamente corretto; 0,5 punti per ogni enunciato parzialmente corretto; 0 punti per ogni enunciato scorretto o omesso.	ESEMPIO  1 2 3 4	(4)
B3. GUARDA LE IMMAGINI E RACCONTA LA STORIA da un massimo di 4 a un minimo di 3 punti nel caso in cui l'alunno dimostri di saper usare la lingua per descrivere la sequenza delle vignette, usando strutture linguistiche abbastanza corrette; da un massimo di 2 a un minimo di 1 punto nel caso in cui l'alunno dimostri di saper usare la lingua per descrivere la sequenza della vignette, usando tuttavia strutture linguistiche poco corrette;  O punti nel caso in cui l'alunno dimostri di non saper usare la lingua per descrivere la sequenza delle vignette o non descriva affatto.		(4)

#### **LETTURA**

TIPO DI PROVA	ITEM	PUNTEGGIO
C1. UNISCI LE FRASI E L'IMMAGINE GIUSTA	ESEMPIO	
1 punto per ogni abbinamento corretto;	1	
O punti per ogni abbinamento non corretto o omesso.	2	(4)
	3	
	4	
C2. LEGGI IL TESTO E RISPONDI ALLE DOMANDE	ESEMPIO (c)	
1 punto per ogni risposta corretta;	1 (b)	
O punti per ogni abbinamento non corretto o omesso.	2 (b)	(4)
	3 (a)	
	4 (b)	

C3. LEGGI IL TESTO E INDICA S	E L'AFFERMAZIONE E'	1 (V)			
VERA O FALSA		2 (V)			
		3 (F)			(4)
<b>0,5 punto</b> per ogni risposta corretta;		4 (V)			
O punti per ogni risposta errata o omes	ssa.	5 (F)			
		6 (F)			
		7 (V)			
		8 (V)			
		- \ /	ı	<u> </u>	
SSSSUZIONE CODITTA					
TIPO DI PROVA		NR.ITI	= N /I		PUNTEGGIO
D1. SCRIVI DELLE FRASI CON L	E SECUENTI DADOLE	ESEMF			PUNTEGGIO
DI. SCRIVI DELLE FRASI CON L	E SEGUENTI PAROLE		710		
1 punto per ogni frase coerente e sinta	atticamente corretta.	1			(3)
0,5 punti per ogni frase coerente, anch	ne se non del tutto corretta.	2			(5)
O punti per ogni frase incoerente, o del		3			
50 550050VI II VIACOLO OLIF	···· EATTO DED VENIDE	0			
D2. DESCRIVI IL VIAGGIO CHE	HAI FAITO PER VENIRE				
IN ITALIA da un massimo di 4 a un minimo di 3 pu	nti nel caso in cui l'alunno dimostri				(4)
di saper usare la lingua scritta per descrivere	l'immagine, usando strutture				(4)
linguistiche abbastanza corrette;	_				
da un massimo di 2 a un minimo di 1 pu di saper usare la lingua scritta per descrivere	nto nel caso in cui l'alunno dimostri				
strutture linguistiche poco corrette;	_				
<b>O punti</b> nel caso in cui l'alunno dimostri di non saper usare la lingua scritta per					
descrivere l'immagine o non descriva affatto.					
D3. SCRIVI UN TESTO DI 50 PAI					(=)
da un massimo di 5 a un minimo di 4 punti nel caso in cui l'alunno dimostri di saper usare la lingua scritta per raccontare, usando strutture linguistiche					(5)
abbastanza corrette;	, usando su utture imguistiche				
da un massimo di 3 a un minimo di 2 pu					
di saper usare la lingua scritta per raccontare linguistiche poco corrette;	, usando tuttavia strutture				
<b>1 punto</b> nel caso in cui l'alunno dimostri di s	aper fare un racconto scritto che				
conserva una sua efficacia comunicativa, ma che si presenta molto scorretto dal					
punto di vista delle strutture linguistiche. <b>0 punti</b> nel caso in cui l'alunno dimostri di non saper usare la lingua scritta per					
raccontare o non racconti affatto.					
PUNTEGGIO TOTALE					
					(48)
ANNOTAZIONI					
	LIVELLI DI COMPETEN	ZA			
Il Test misura una competenza di tip abilità linguistiche.	oo comunicativo e di strumenta	alità di l	base per o	quanto riguai	rda le quattro
DA 39/48 A 48/48	DA 25/48 A 38/48			MENO DI 2	5/48
COMPETENZA BUONA	COMPETENZA SUFFICIE	NTE			UFFICIENTE

LIVELLO DI COMPETENZA

SOMMINISTRATORE:_	